

Рабочая программа по "Искусству" (ИЗО) в 3 «А» классе

Рабочая программа по изобразительному искусству создана на основе федерального компонента государственного стандарта начального общего образования. Она разработана в целях конкретизации содержания образовательного стандарта с учетом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса и возрастных особенностей младших школьников. Рабочая программа распределяет учебные часы по крупным разделам курса, а также определяет конкретные виды изобразительной деятельности учащихся.

Программа разработана на основе примерной программы по изобразительному искусству и авторской программы Б.М. Неменского «Изобразительное искусство», М.:«Просвещение» 2011г.

Цели курса

- воспитание эстетических чувств, интереса к изобразительному искусству; обогащение нравственного опыта, представлений о добре и зле; воспитание нравственных чувств, уважения к культуре народов многонациональной России и других стран; готовность и способность выражать и отстаивать свою общественную позицию в искусстве и через искусство;
- развитие воображения, желания и умения подходить к любой своей деятельности творчески, способности к восприятию искусства и окружающего мира, умений и навыков сотрудничества в художественной деятельности;
- освоение первоначальных знаний о пластических искусствах: изобразительных, декоративно-прикладных, архитектуре и дизайне — их роли в жизни человека и общества;
- овладение элементарной художественной грамотой; формирование художественного кругозора и приобретение опыта работы в различных видах художественно-творческой деятельности, разными художественными материалами; совершенствование эстетического вкуса.

Задачи обучения:

- совершенствование эмоционально-образного восприятия произведений искусства и окружающего мира;
 - развитие способности видеть проявление художественной культуры в реальной жизни (музеи, архитектура, дизайн, скульптура и др.);
- формирование навыков работы с различными художественными материалами.

Содержание учебного предмета.

- **I ИСКУССТВО В ТВОЕМ ДОМЕ (8 ч.)**
- **II ИСКУССТВО НА УЛИЦАХ ТВОЕГО ГОРОДА (7ч)**
- **III ХУДОЖНИК И ЗРЕЛИЩЕ (8ч)**
- **IV ХУДОЖНИК И МУЗЕЙ (11 ч).**

Место предмета в учебном плане

Рабочая программа составлена в соответствии с учебным планом и расписанием уроков на 2015-2016 учебный год и рассчитана на 34 часа в год. Учебный материал запланирован в полном объеме.

Рабочая программа кружка «Занимательная математика» в 3 «А» классе

Данная программа позволяет учащимся ознакомиться со многими интересными вопросами математики на данном этапе обучения, выходящими за рамки школьной программы, расширить целостное представление о проблеме данной науки. Решение математических задач, связанных с логическим мышлением закрепит интерес детей к познавательной деятельности, будет способствовать развитию мыслительных операций и общему интеллектуальному развитию.

Цель:

- развивать математический образ мышления

Задачи:

- расширять кругозор учащихся в различных областях элементарной математики;
- расширять математические знания в области многозначных чисел;
- содействовать умелому использованию символики;
- учить правильно применять математическую терминологию;
- развивать умения отвлекаться от всех качественных сторон и явлений, сосредоточивая внимание на количественных сторонах;
- уметь делать доступные выводы и обобщения, обосновывать собственные мысли.

Содержание учебного предмета.

1. Математика – царица наук.
2. Как люди научились считать.
3. Интересные приемы устного счёта.
4. Решение занимательных задач в стихах.
5. Упражнения с многозначными числами (класс млн.)
6. Учимся отгадывать ребусы.
7. Числа-великаны. Коллективный счёт.
8. Упражнения с многозначными числами (класс млрд.)
9. Решение ребусов и логических задач.
10. Задачи с неполными данными, лишними, нереальными данными.
11. Загадки- смекалки.
12. Игра «Знай свой разряд».
13. Обратные задачи.
14. Практикум «Подумай и реши»
15. Задачи с изменением вопроса.
16. Проектная деятельность «Газета для любознательных»

17. Решение нестандартных задач.
18. Решение олимпиадных задач.
19. Решение задач международной игры «Кенгуру»
20. Школьная олимпиада
21. Игра «Работа над ошибками»
22. Математические горки.
23. Наглядная алгебра.
24. Решение логических задач.
25. Игра «У кого какая цифра»
26. Знакомьтесь: Архимед!
27. Задачи с многовариантными решениями.
28. Знакомьтесь: Пифагор!
29. Задачи с многовариантными решениями.
30. Учимся комбинировать элементы знаковых систем.
31. Задачи с многовариантными решениями.
32. Задачи с многовариантными решениями.
33. Математический КВН
34. Круглый стол «Подведём итоги»

Место предмета в учебном плане

Рабочая программа реализуется в 3 классе в соответствии с учебным планом и рассчитана на 34 часа – 1 час в неделю (исходя из 34 учебных недель в году).